

SoftITo Yazılım-Bilişim Akademisi Projesi Bilgi Notu

Günümüzde 565 milyar dolarlık bir büyüklüğe ulaşmış olan küresel yazılım sektöründen etkilenen ürün ve hizmetler pazarı 2 Trilyon USD'ye yaklaşmıştır. Sektörden etkilenen bu pazarın 3 kat daha büyüyeceği tahmin edilmektedir.

Ülkemiz, coğrafi konumu ve ticari performansı değerlendirildiğinde, küresel yazılım ve bilişim hizmetleri sektörü ihracatından yeteri kadar pay alamamaktadır. Türkiye'nin yazılım ihracatı oyun sektörüyle birlikte düşünüldüğünde 3 milyar dolara yaklaşmış olup, sektörün bu yılki hedefi ise toplamda 5 milyar doları aşmaktır.

Yazılım sektörü diğer sektörlerle göre yüksek çarpana sahiptir. Düşük girdi ile yüksek katma değer üretebilmektedir. Ayrıca yazılım sektörü, diğer sektörleri daha verimli ve rekabetçi hale getiren bir sektör olması dolayısıyla stratejik öneme sahiptir. Bu çerçevede, İstanbul Ticaret Odası olarak bizler de iş dünyasının sektördeki bu ihtiyacını karşılamak ve stratejik öneme sahip bu alanda ülkemizin daha iyi bir konumda yer almasını sağlamak amacıyla SoftITo Yazılım-Bilişim Akademisi Projesini hayata geçirmiş bulunmaktayız.

Sektördeki kalifiye işgücü eksikliğine istinaden, Odamız öncülüğünde günümüz gençlerine geleceğin yetkinliklerini kazandırmak için başlatılan SoftITo Yazılım-Bilişim Akademisi Projesimiz; yazılım sektörüne güçlü insan kaynağı yetiştirmeyi, girişimcilik, mentörlük ve istihdam hedefli yeni nesil yazılım ekosistemi oluşturmayı, Türkiye'de yazılım ve bilişim teknolojilerine ulaşmada fırsat eşitsizliğinin azaltılmasını hedefleyen bir projedir. Bununla birlikte söz konusu Proje ile; Türkiye'nin yazılım ihracatı stratejisine destek olunması ve kritik kurumlar için nitelikli ve güvenilir profesyonellerin yetiştirilmesi de amaçlanmaktadır. SoftITo projemiz sektörün gelişim eğrisi ve hedefleri çerçevesinde, yazılım sektöründeki bu büyümeden en fazla payı almak adına hazırlanmıştır.

SoftITo Yazılım - Bilişim Akademisi Projesi, genel anlamda, günümüz gençlerine geleceğin yetkinliklerini kazandırmak için başlatılan bir seferberliktir. Eğitim durumu, yaş, maddi imkanlar ve benzeri kısıtlara takılmaksızın ön elemelerin tüm gençlerimize açık olduğu tam bir fırsat eşitliği sunmaktadır. Eğitim sonunda elde edilecek yetkinlikler ile gençlerimizin işgücüne katılımı kolaylaşacak, yazılım - bilişim ekosistemine güçlü bir insan kaynağı girdisi sağlanacaktır.

Bu hedefler doğrultusunda söz konusu projemiz kapsamında;

- Front - End Developer
- Back - End Developer
- Game Developer
- Embedded Systems Developer
- Mobile App. Developer
- Game Developer
- Bilişim Güvenliği Mimarı

İstanbul Ticaret Odası - www.softito.com.tr

başlıkları altında eğitimler İstanbul Dünya Ticaret Merkezi (İDTM) bünyesinde her biri 24'er kişilik toplam 3 adet sınıfta verilecektir. Adayların sektör açısından önemli olan sürece dayalı yetkinlik ölçümü aracılığıyla 7 adet eğitimden geçirilerek "yetkinlik belgesine" sahip olmaları ve ardından oluşturulacak kariyer havuzu ile de iş dünyasına kazandırılmaları planlanmaktadır.

Eğitimler tamamen ücretsiz olarak, çevrimiçi ve yüz yüze hibrit eğitim modeliyle yürütülecektir. Proje kapsamında verilecek 3 aylık eğitimin; ilk ayı çevrimiçi, ikinci ayı yüz yüze ve üçüncü ayı ise firmalarda staj yaptırılması ve mentörlük hizmeti verilmesi olarak planlanmaktadır.

Her bir eğitimin 160 saatlik kısmı online, 160 saatlik kısmı yüz yüze olacak şekilde toplam 320 saatte tamamlanması öngörülmektedir. Kursiyerler, proje sonunda toplamda 2.240 saatlik bir eğitim programından geçerek iş dünyasının ihtiyaç duyduğu niteliğe ulaşacaktır. Tüm senaryolarda hem online hem de yüz yüze eğitimleri kapsayacak şekilde teknik ve temel dersler minimum 40 saat zorunlu ortak ders olarak verilecektir.

Eğitimlerin başlangıç aşamasında toplam 3 ay boyunca sürece duyuru ve kursiyer seçim süreci bulunmaktadır. Başlamış olan bu süreçte, önümüzdeki ilk 2 ay çeşitli mecralardaki kanallardan ve Projemiz web sitesi olan www.softito.com.tr adresinden talep toplama başlatılmış, son 1 ayda da adaylara Role-Play, Case Study veya Online Presentation yaptırılarak kabiliyetleri (ileri assessment) ölçülecek ve yapılacak mülakat ile adayların son seçimleri gerçekleştirilecektir. Bu aşamadan sonra seçilen adaylarla online ve yüz yüze eğitimlere başlanacaktır.